

## Урок №2

### Тема: Практическое занятие №2 Подключение внешних устройств к компьютеру, их настройка и использование.

#### ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

1. Выполнить тестовые задания.
2. Изучить теоретический материал и составить краткий конспект в рабочей тетради.
3. Ход работы записать в рабочей тетради и выполнить при наличии технической возможности).
4. Ответить на контрольные вопросы.

#### Критерии оценки теста

Оценка	Условия, при которых выставляется оценка
«отлично»	15-14 вопросов
«хорошо»	13-12 вопросов
«удовлетворительно»	11-8 вопросов
«неудовлетворительно»	менее 8 вопросов

#### Теоретический материал.

Внешние устройства – устройства подключаемые к компьютеру из вне: принтер, сканер, модем, веб-камера, колонки и т.д.

#### Подключение новых устройств

Под "новым устройством" подразумевается такое устройство, для которого еще не установлены драйверы или которое еще не настроено для бесбойной работы вместе с остальными компонентами.

#### Подключение нового принтера

Для подключения принтера необходимо наличие в системном блоке порта, через который принтер должен работать, соединительный кабель, а также непосредственно драйвер принтера. Чаще всего используются параллельный порт LPT или шина USB, хотя встречаются принтеры, работающие через последовательный порт COM, но это скорее исключение, чем правило.

Если принтер подключается к параллельному порту сканера, то следует отключить двустороннюю связь с принтером, используя, например, возможности управляющей программы самого принтера, или при помощи соответствующей опции BIOS. Стоит напомнить, что при этом вы лишаетесь возможности получения любой информации, касающейся расхода чернил от струйных принтеров (по крайней мере, это относится к принтерам Epson, в которых эта информация получается из чипа, находящегося в картридже).

#### Подключение нового сканера

Для подключения сканера необходимо наличие в системном блоке порта, через который сканер должен работать, соединительного кабеля, а также непосредственно драйвера сканера. Чаще всего используется шина USB, хотя по сей день встречаются сканеры, работающие через параллельный порт или использующие SCSI-контроллер.

В случае использования параллельного порта следует учитывать, что современные операционные системы, в частности Windows XP, не поддерживают такой способ подключения сканера, поэтому вы наверняка столкнетесь с проблемой подключения. Хотя в Интернете практически для любой модели сканера можно найти драйвер, специально отредактированный для успешной работе в Windows XP.

#### Установка драйверов

После того как устройство подключено, все крепежные винты надежно закреплены и крышка системного блока возвращена на прежнее место, можно включать компьютер и устанавливать программное обеспечение, которое необходимо для работы данного устройства. Внешние устройства перед началом настройки требуется подключить как к системному блоку, так и к электросети.

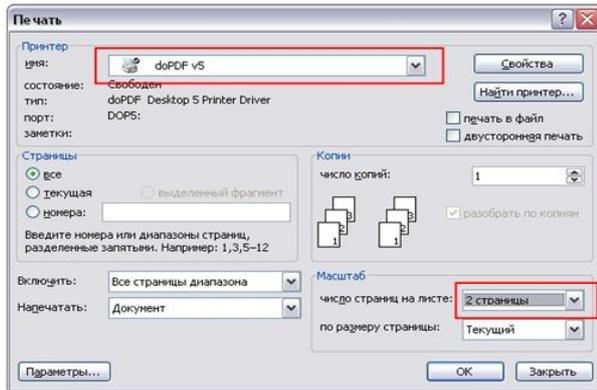
Как правило, к каждому устройству прилагается компакт-диск (или хотя бы дискета), на котором содержится драйвер и обслуживающие программы.

Стоит отметить, что драйверы распространяются в двух вариантах. Первый вариант представляет собой единый файл с расширением EXE, при запуске которого автоматически осуществляются все необходимые действия: копирование файлов, создание ярлыков и ссылок в реестре. Второй вариант представляет собой набор файлов, необходимых для работы устройства и файла с расширением INF, где прописан алгоритм действий, необходимых для успешной установки драйвера. В этом случае установкой драйвера "заведует" операционная система. При этом вам следует при запросе на установку драйвера устройства указать каталог, в котором находится необходимый для его работы драйвер.

## Практическая работа.

### Задание 1. Установка виртуального принтера.

1. Создать документ в формате .pdf на страницах формата А4, на которых будут размещены по 2 страницы реального документа в формате .doc.
2. Установить виртуальный принтер. При установке doPDF 5 принтер, укажите принтер, используемый по умолчанию.
3. Открыть файл (текстовый документ, документ презентации, лист электронной таблицы и т.д.), для которого создаем PDF файл.
4. Распечатать документ на виртуальном принтере. **Файл – Печать - Принтер – Выбираем принтер из списка – doPDF 5.**



5. Так же как у реального принтера задать параметры печати. В нашем случае: Страницы – все.

Число копий - 1.

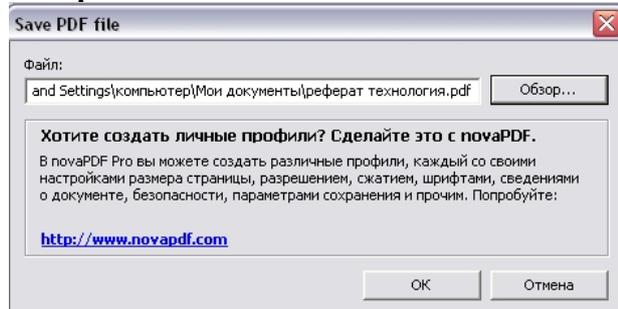
6. Число страниц на листе – 2 страницы.

7. Свойства: страница – А4.

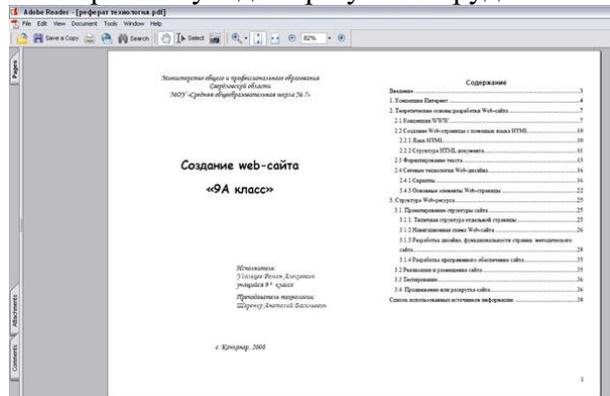
8. Ориентация – книжная. – ОК.

9. Откроется окно **Save PDF file**, выберите место сохранения вашего документа через кнопку

### Обзор.



10. Через некоторое время откроется окно программы AdobeReader (если установлена на ПК), в котором вы увидите результат труда.



### Контрольные вопросы

1. Чем является принтер?
2. Какие варианты подключения принтера возможны?
3. От чего зависит выбираемый вариант подключения принтера?
4. Что требуется выполнить при установке сетевого принтера?
5. Что можно назначить принтеру после задания ему общих характеристик?

Тест по теме  
Внешние устройства, подключаемые к компьютеру

1. **Манипулятор для свободного перемещения курсора по экрану**
  - а) мышь
  - б) сканер
  - в) модем
2. **Манипулятор в форме шара на подставке**
  - а) мышь
  - б) трекбол
  - в) тачпад
3. **Аналог шариковой ручки, на конце которой вместо пишущего узла установлен узел, регистрирующий величину перемещения. Предназначен для перемещения курсора по экрану**
  - а) мышь
  - б) пенмаус
  - в) джойстик
4. **Манипулятор в виде укрепленной на шарнире ручки с кнопкой, употребляется в основном для компьютерных игр**
  - а) джойстик
  - б) дигитайзер
  - в) пенмаус
5. **Сенсорная панель, чувствительная к перемещению пальца и нажатию пальцем**
  - а) дигитайзер
  - б) клавиатура
  - в) тачпад
6. **Устройство для ручного ввода изображений в компьютер. Используется для ввода чертежей в компьютер, а также художниками для рисования с помощью компьютера**
  - а) тачпад
  - б) клавиатура
  - в) дигитайзер
7. **Основное устройство ручного ввода данных. Позволяет вводить числовую и текстовую информацию.**
  - а) клавиатура
  - б) сканер
  - в) джойстик
8. **Устройство для оптического ввода в компьютер графической и текстовой информации**
  - а) клавиатура
  - б) дигитайзер
  - в) сканер
9. **Предназначена для обеспечения поступления в компьютер видеопотока с качеством и объёмом, достаточным для передачи в Интернет**
  - а) сканер
  - б) Web-камера
  - в) звуковая карта
10. **Устройство, позволяющее просматривать телевизионные передачи непосредственно на компьютере**
  - а) ТВ-тюнер
  - б) колонки
  - в) монитор
11. **Производит преобразование звука из аналоговой формы в цифровую**
  - а) звуковая карта
  - б) ТВ-тюнер
  - в) тачпад
12. **Позволяют слушать речь, музыку и иные звуки, воспроизводимые звуковой картой**
  - а) пенмаусы
  - б) сканеры
  - в) акустические системы
13. **Устройство для вывода чертежей на бумагу большого формата**
  - а) монитор
  - б) графопостроитель
  - в) модем
14. **Универсальное устройство визуального отображения информации**
  - а) сканер
  - б) дигитайзер
  - в) монитор
15. **Устройство для вывода на бумагу числовой, текстовой и графической информации**
  - а) принтер
  - б) дигитайзер
  - в) клавиатура